

Modifiche delle regole arbitrali di judo

La federazione internazionale di judo (IJF) ha elaborato le nuove regole (versione 26 Ottobre 2017 e ulteriori aggiornamenti) che si applicheranno al regolamento arbitrale nelle competizioni di judo.

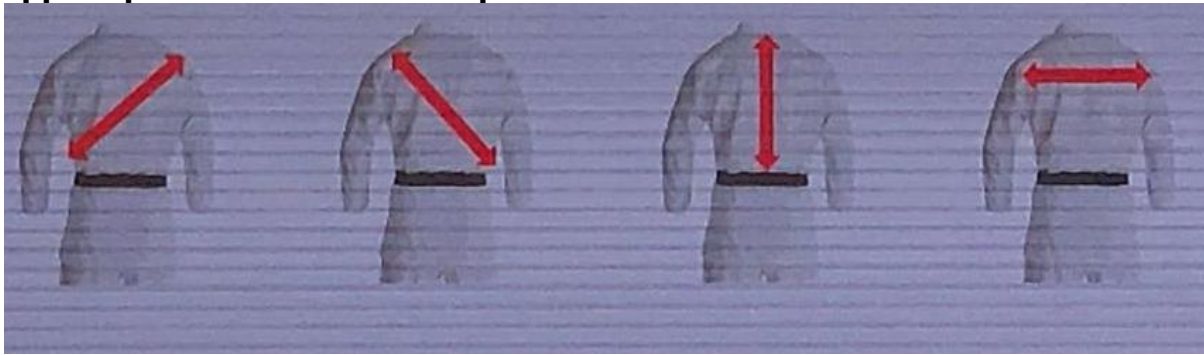
Scopo primario di queste regole è di dare priorità all'attacco ed alla realizzazione dell'IPPON

1) **PUNTEGGI: Esisteranno solo Waza-Hari ed Ippon.**

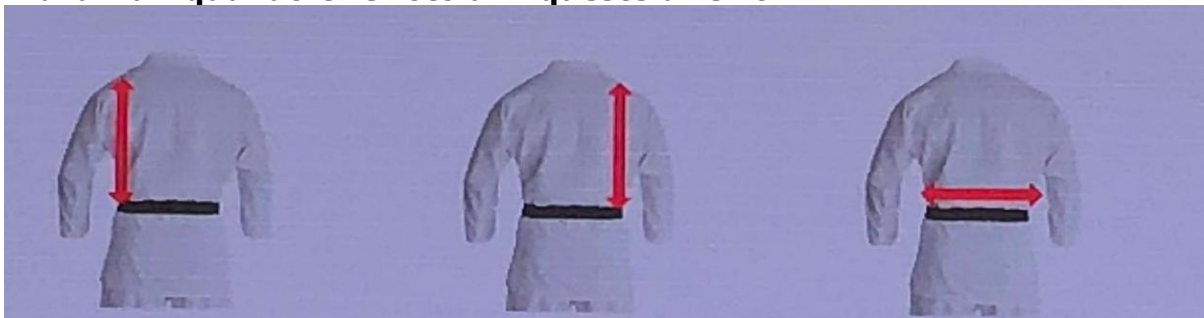
IPPON sarà dato quando un concorrente lancia il suo avversario ampiamente sulla schiena con notevole forza velocità e controllo fino alla fine dell'azione.

IL ROTOLAMENTO (ROLLING) potrà essere valutato IPPON solo se non vi è interruzione durante la proiezione. L'azione dovrà essere comunque particolarmente veloce e l'impatto evidente.

Ippon quando Uke rotola in queste direzioni.



Waza-hari quando Uke rotola in queste direzioni.



Waza-Hari sarà dato quando i quattro criteri dell'IPPON non sono pienamente raggiunti.

Due **Waza-Hari** saranno l'equivalente di un **IPPON (Waza-Hari- avasette ippon)** e l'incontro sarà finito.

Il valore di **Waza-Hari** include tutto quello che precedentemente era valutato **Yuko**.

La caduta su entrambi i gomiti o entrambe le braccia è considerata valida e dovrà essere valutata **Waza-Hari**.

La caduta su di un gomito, sul sedere o su un ginocchio con prosecuzione immediata sulla schiena, sarà **Waza-Hari..**

2) **PUNTEGGIO TECNICO**: Nel tempo regolamentare non sarà possibile vincere per **Shido** ma saranno solo i punteggi tecnici (**Waza-Hari** ed **Ippon**) a decretare la vittoria, salvo in caso di **Hansokumake**.

3) **GOLDEN SCORE**: Quando alla fine del normale tempo di gara, i contendenti non

hanno alcun punteggio tecnico o sono pari, indipendentemente dagli **Shido**, il combattimento verrà protratto al **Golden-Score** ed il tabellone non verrà modificato. Al Golden Score si potrà vincere solo per punteggio tecnico (**Waza-Hari** od **Ippon**) o per **Hansokumake** (diretto o per somma di **Shido**)
Per **Shido** non si vince.

- 4) **SANZIONI:** Un atleta potrà cumulare un massimo di due **Shido**, al terzo riceverà **Hansokumake**. Le prese ed i blocchi al di sotto della cintura, indipendentemente che siano il primo od il secondo verranno valutati con **Shido**. Si precisa che l'utilizzo del gomito per controllare una proiezione tipo Ko Uchi Makikomi è permessa purché non venga lasciata la presa dalla parte alta della casacca (sopra la cintura).
- 5) **SICUREZZA:** Tutti gli arrivi volontari nella posizione di ponte saranno valutati **IPPON**. Un uso volontario della testa per difesa, onde evitare una proiezione, verrà sanzionato con **Hansokumake**. Qualora non ci sia volontarietà nell'azione il punteggio sarà quello di Ippon.
- 6) **KANSETSU - WAZA E SHIME-WAZA** non sono validi se entrambi gli atleti sono a Tachi-waza (posizione eretta). Matte e shido devono essere annunciati immediatamente.
Naturalmente, se l'azione è pericolosa o può ferire l'avversario come al solito, sarà Hansokumake.

Note: Abbiamo riportato in questa nota uno stralcio delle regole emanate, ovvero quelle che modificheranno realmente il regolamento arbitrale UISP. Altre precisazioni e raccomandazioni già da noi recepite saranno comunque oggetto di chiarimento e ulteriore rafforzamento durante i prossimi aggiornamenti dedicati ai nostri Ufficiali di Gara.

Le regole riportate sono adottate dal 1° Gennaio 2018, eventuali competizioni organizzate dalla nostra Associazione e/o da Associazioni affiliate prima degli aggiornamenti Nazionali e Regionali saranno anticipate da mini stage per arbitri e presidenti di giuria tenuti direttamente in sede di gara da un componente della commissione nazionale Arbitri e Giurati